

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 2019- ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΜΕΤΑΒΑΣΗΣ

A. Έναρξη συνάντησης

Λίγα λόγια

Στο πλαίσιο της μετάβασης η της προσαρμογής των παιδιών στη νέα σχολική χρονιά το παιχνίδι σε γενικές γραμμές μπορεί να υποστηρίξει :

- την ενεργητική συμμετοχή των παιδιών σε κλίμα αποδοχής και ευχαρίστησης
- την αξιοποίηση προσωπικών εμπειριών σε συνθήκες που δημιουργούν ευχάριστα συναισθήματα
- το μοίρασμα σε ευρύτερο πλαίσιο που ευνοεί μια νέα κατανόηση
- να έρθουν σε επαφή, να γνωριστούν, να αλληλεπιδράσουν και δημιουργήσουν φιλικές διαπροσωπικές σχέσεις

Ακολουθούν κάποιες ενδεικτικές προτάσεις παιχνιδιών που θα μπορούσατε να χρησιμοποιήσετε:

B. Παιχνίδια κατά τη διάρκεια της συνάντησης

1^ο Εισαγωγικό μέρος: Παιχνίδια γνωριμίας

- Πιάσε την μύγα

Όλοι κινούνται στον χώρο με τον ήχο του ταμπουρίνου. Με το στοπ τα ζευγάρια που δημιουργούνται, χτυπούν τα χέρια τους ενώνοντας τις παλάμες τους σαν να πιάνουν μύγες.

- Οι μαγνήτες

Στο ζευγάρι ο ένας είναι ο μαγνήτης και ο άλλος αυτός που έλκεται. Με το χτύπημα του ταμπουρίνου ο μαγνήτης προχωράει στον χώρο και ο άλλος τον ακολουθεί. Με ένα διαφορετικό ήχο, αλλάζουν θέσεις.

- Ανακατεύοντας την φρουτοσαλάτα

Ο καθένας υιοθετεί ένα όνομα φρούτου. Όλοι στέκονται σε κύκλο. Ο εκπαιδευτικός δίνει την οδηγία: θα κάνω μια σαλάτα, μικρή φρουτοσαλάτα... Μμμ θα βάλω ...

Όσοι ακούνε το όνομα του φρούτου τους σηκώνονται και αλλάζουν θέσεις.

2^ο Κύριο μέρος: δραστηριοποίηση: Παιχνίδια συνεργασίας

- Ντόμινο ονομάτων

Ο καθένας γράφει-ζωγραφίζει το όνομα του σε ένα χαρτί. Μετά τα ενώνουμε στον τοίχο σαν σε ντόμινο.

- Έλα να φτιάξουμε μια πίτσα

Τα κομμάτια μιας χάρτινης πίτσας μοιράζονται στα παιδιά. Ο καθένας έχει ένα κομμάτι. Στο κομμάτι ο καθένας ζωγραφίζει (αγαπημένο φαγητό, παιχνίδι κ.ο.κ.), γράφει το όνομα του. Στο τέλος κολλάνε τα κομμάτια συμπληρώνοντας διάφορες πίτσες.

- Χρήσιμη μουντζούρα

Ο καθένας έχει ένα χαρτί Α4 μπροστά του, ζωγραφίζει (κινεί τον μαρκαδόρο πάνω στην επιφάνεια του χαρτιού) με κλειστά τα μάτια ακούγοντας μουσική. Στο τέλος ανά τέσσερα άτομα ενώνουν τα χαρτιά τους και μετά αναζητούν μέσα στο σχέδιο φιγούρες και σχήματα που τους θυμίζουν κάτι και τα αναπαριστούν προσθέτοντας επιπλέον λεπτομέρειες.

- Άπλωμα μπουγάδας

Ο καθένας επιλέγει ένα χάρτινο ρούχο από το καλάθι, γράφει μια λέξη που γνωρίζει και διακοσμεί το ρούχο. Στο τέλος με μανταλάκια κρεμάνε όλοι τα ρούχα τους σε ένα σχοινί. Μετά...

- ο καθένας μπορεί να διαλέξει ένα διαφορετικό ρούχο από την μπουγάδα και σε ομάδα τριών-τεσσάρων ατόμων να συνθέσουν μια ιστορία γύρω από τις λέξεις που πήραν

-να διορθώσουν το άπλωμα βάζοντας τα ρούχα σε αλφαβητική σειρά έχοντας υπόψη το αρχικό γράμμα των λέξεων

- να ντύσουν το σώμα μιας φιγούρας που θα τους δοθεί και να ταιριάσουν τις λέξεις των ρούχων κάνοντας μια πρόταση που να αφορά το ανθρωπάκι.

Κ.ο.κ.

3^ο Κλείσιμο συνάντησης

- Η κυψέλη

Χαρτιά Α3 απλωμένα στο έδαφος, τα άτομα είναι οι μέλισσες. Πετούν γύρω από τις κυψέλες με μουσική. Μόλις σταματήσει η μουσική η κάθε μέλισσα μπαίνει σε μια κυψέλη. Σταδιακά οι κυψέλες μειώνονται μέχρι που να μείνει μια κυψέλη στην

οποία όλα τα άτομα χρειάζεται να βρουν κάποιον τρόπο να μείνουν σε αυτήν π.χ. να βάλουν μόνο το ένα τους πόδι η χέρι πάνω στο χαρτί κ.ο.κ.

- Μπορείς να ξετυλίξεις ένα κουβάρι;

Σε κύκλο ένα κουβάρι ξετυλίγεται προχωρώντας από χέρι σε χέρι. Ο καθένας λέει μια λέξη και ο επόμενος προσπαθεί να βρει μια λέξη που έχει σχέση με την προηγούμενη. Αν πει λέξη που δεν έχει καμία σχέση, τότε το κουβάρι γυρνάει πίσω και τυλίγεται. Το παιχνίδι τελειώνει όταν καταφέρει να ξετυλιχθεί το κουβάρι μέχρι τον τελευταίο. Αφού το ξετύλιγμα φτάσει στον τελευταίο, τότε ξεκινάει να ξανά τυλίγεται γυρνώντας στον πρώτο που κρατάει την άκρη. Όποιος το κρατάει στο χέρι του και το τυλίγει, λέει κάτι που του έρχεται στο μυαλό για το πώς βίωσε την συνάντηση.